



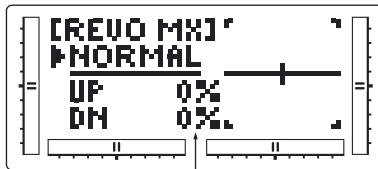
Funktions-Rotation

Statischer Drehmomentausgleich „DMA“

[REVO MX]

(nicht für Heading-Lock-Gyrosysteme)

Die Funktion „statischer Drehmomentausgleich“ beeinflusst den Heckrotor, um, abhängig von der eingestellten Pitchkurve, das Drehmoment des Hauptrotors auszugleichen. Bei richtiger Einstellung muss der Heli steigen und sinken, ohne eine Tendenz zum Gieren in irgendeine Richtung zu zeigen.



»UP« „Aufwärts“ Mischwert (L 125% ... 0 ... R 125%)
»DN« „Abwärts“

- ↑ nächstes Menü — (UP) (+) einstellen
- ↓ vorheriges Menü — (DN) (-) einstellen
- auswählen — (SEL) (CLR) zurücksetzen

Die mx-12 bietet für jede der beiden Flugphasen »NORMAL« und »STUNT« eine Einstellmöglichkeit für den statischen Drehmomentausgleich.

Einstellen des DMA

Voraussetzung zur Einstellung des statischen Drehmomentausgleiches ist ein stabiler Schwebeflug Ihres Helis. Außerdem sollten Sie den Heckrotor bereits so weit getrimmt haben, dass der Heli nach keiner Seite im Schwebeflug wegdreht. Gegebenenfalls ist das Gestänge nachzustellen.

Schwebt Ihr Heli wie gewünscht, wählen Sie in der zweiten Zeile des Displays – wie inzwischen gewohnt – die einzustellende Flugphase »NORM« oder »STUNT« aus. Wechseln Sie dann mit einem Druck auf die Taste „SE-

LECT“ in die Zeile »UP« („aufwärts“) und leiten einen gleichmäßigen Steigflug ein. Der Rumpf des Helis wird sich nun entgegen der Drehrichtung des Hauptrotors drehen.

Erhöhen Sie den Wert in der Zeile »UP« („aufwärts“) mit der rechten Wipptaste solange, bis der Heli ohne Drehtendenz steigt. Ggf. müssen Sie mehrere Steigflüge durchführen, bis Sie den richtigen Wert gefunden haben.

Leiten Sie anschließend in sicherer Höhe einen Sinkflug ein, ... der Heli wird sich nun in der gleichen Richtung wie der Hauptrotor drehen. Erhöhen Sie nun den Wert von »DN« („abwärts“) mit der rechten Wipptaste solange, bis der Heli ohne Drehtendenz sinkt. Auch hierbei müssen Sie ggf. mehrere Sinkflüge durchführen.

Hinweis:

Bewegen Sie während der Flüge zum Einstellen des statischen Drehmomentausgleiches den Pitchknüppel langsam.

